

Джанг Вун Парк, Сеунго Баек, Міна Гламбоскі, Сок Хи Оу

Об'єднання ринків: емпіричний аналіз китайсько-корейської індустрії відеоігор

Метою статті є аналіз взаємозв'язку між галузями відеоігор Кореї та Китаю, а в більш широкому розумінні – китайського фондового ринку. Китайські фірми є найважливішими партнерами та інвесторами корейської ігрової індустрії, яка стала важливою складовою економіки Кореї, що досить успішно розвивається. У статті розглянуто вплив зростання китайської індустрії відеоігор на корейський ринок та співвідношення і коінтеграцію між фондовою прибутковістю дев'ятнадцяти корейських ігрових компаній, фондовим ринком Китаю та китайськими ігровими компаніями. Проаналізовано портфель, що складається з корейських ігрових компаній, що мають лістинг на KOSPI та KOSDAQ – біржових торгових майданчиках Кореї. Показано, що коливання фондового індексу Шанхайської фондової біржі впливають на ефективність діяльності ігрових компаній Кореї. Крім того, корейська ігрова індустрія чутлива до зміни курсу акцій провідних китайських виробників відеоігор. Корейська ігрова індустрія є найбільш точним відображенням прибутків фондових ринків Китаю, а не Кореї, що свідчить про значний вплив Китаю. Оскільки зростання та прибутковість корейської індустрії відеоігор тісно пов'язані з фінансовими результатами діяльності на китайському ринку, майбутні показники також залежать від політичних і економічних змін у Китаї.

Ключові слова: об'єднання фондових ринків, індустрія відеоігор Кореї, динаміка акцій, коінтеграція, рентабельність власного капіталу, ринкові індекси

Класифікація JEL: G10, G19



Стаття знаходиться у відкритому доступі і може розповсюджуватися на умовах ліцензії [Creative Commons Attribution 4.0 International license](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/), що дозволяє необмежене повторне використання, розповсюдження та відтворення на будь-якому носії за умови наявності відповідного посилання на оригінальну версію статті.

Джанг Вун Парк, Сеунго Баек, Міна Гламбоскі, Сок Хи Оу

Объединение рынков: эмпирический анализ китайско-корейской индустрии видеоигр

Целью статьи является анализ взаимосвязи между отраслями видеоигр Кореи и Китая, а в более широком понимании – китайского фондового рынка. Китайские фирмы – самые важные партнеры и инвесторы корейской игровой индустрии, которая стала важной составляющей процветающей экономики Кореи. В статье рассмотрено влияние роста китайской индустрии видеоигр на корейский рынок и соотношение и коинтеграцию между фондовой прибылью девятнадцати корейских игровых компаний, фондовым рынком Китая и китайскими игровыми компаниями. Проанализирован портфель, состоящий из корейских игровых компаний, имеющих листинг на KOSPI и KOSDAQ – биржевых торговых площадках Кореи. Показано, что колебания фондового индекса Шанхайской фондовой биржи влияют на эффективность деятельности игровых компаний Кореи. Кроме того, корейская игровая индустрия чувствительна к изменению курса акций ведущих китайских производителей видеоигр. Корейская игровая индустрия является наиболее точным отображением прибыльности фондовых рынков Китая, а не Кореи, что свидетельствует о существенном влиянии Китая. Поскольку рост и прибыльность корейской индустрии видеоигр тесно связаны с финансовыми результатами деятельности на китайском рынке, будущие показатели также зависят от политических и экономических изменений в Китае.

Ключевые слова: объединение фондовых рынков, индустрия видеоигр Кореи, динамика акций, коинтеграция, рентабельность собственного капитала, рыночные индексы

Классификация JEL: G10, G19



Статья находится в открытом доступе и может распространяться на условиях лицензии [Creative Commons Attribution 4.0 International license](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/), что позволяет неограниченное повторное использование, распространение и воспроизведение на любом носителе при условии наличия соответствующей ссылки на оригинальную версию статьи.